

REGOLAMENTO 28° TORNEO DI CALCETTO MISTO 2025

Parrocchia del SS. Redentore

1. ORGANIZZAZIONE GENERALE

- Le gare si svolgeranno presso il **campo esterno in erba della Parrocchia del SS. Redentore**.
- Ogni serata prevede due incontri, con inizio alle **20:15** e **21:30**.

2. IL CAMPO DI GIOCO

- Il campo misura **42x24 metri**, le porte **3x2 metri**.
- L'area di rigore ha dimensioni **10x5 metri**.
- È vietato l'uso di scarpe con tacchetti.

3. LE SQUADRE

- Ogni squadra deve presentare una lista giocatori composta da un minimo di **6 persone** (di cui **3 maschi e 3 femmine**) fino a un massimo di **24 giocatori (12 maschi e 12 femmine)**. In campo si gioca sempre in **6**, con la presenza obbligatoria di almeno **3 femmine e 1 maschio**. Se una squadra si presenta con un numero di giocatori inferiore, la partita sarà persa a tavolino.
- Durante la gara, devono sempre esserci almeno **3 ragazze e 1 ragazzo** in campo.
- Ogni squadra deve indossare una **divisa numerata**.
- È ammessa la partecipazione di **un solo giocatore (o donna o uomo) per squadra tesserato** che abbia militato nella stagione precedente nei seguenti campionati:
 - **Uomini:** fino alla **2ª Categoria Calcio** o **Serie C2 Calcio a 5**.
 - **Donne:** fino alla **Serie C Calcio** o **Campionato Regionale Calcio a 5**.

Tale giocatore, una volta indicato all'inizio del torneo, dovrà rimanere lo stesso fino alla fine della manifestazione e **non potrà essere sostituito in corso d'opera**, pena l'esclusione dal torneo; la violazione di questa regola comporta, infatti, l'immediata esclusione della squadra dal torneo.

4. FORMULA DEL TORNEO

- La suddivisione in gironi dipenderà dal numero di squadre iscritte.
- La vittoria nei gironi eliminatori vale **3 punti**, il pareggio **1 punto**.
- In caso di parità in classifica, i criteri di qualificazione saranno:
 1. Migliore **Coppa Disciplina**
 2. Maggior numero di **reti segnate dalle ragazze**
 3. **Scontro diretto**
 4. **Differenza reti generale**
 5. Sorteggio

- Negli incontri ad eliminazione diretta, in caso di parità si giocheranno due supplementari da **5 minuti** ciascuno; se la parità persiste, si tireranno **5 rigori alternati (una femmina e poi un maschio)**.
- Ogni squadra iscritta al torneo è obbligata a presentare **un arbitro e un segnapunti**, anche se non è un giocatore. In caso contrario, verranno **tolto i punti nella Coppa Disciplina**.

5. SVOLGIMENTO DELLE PARTITE

- Ogni gara è suddivisa in due tempi da **25 minuti**, con **5 minuti di intervallo**.
- È previsto **1 timeout da 1 minuto per tempo** per squadra.
- Una partita non può iniziare se una squadra ha meno di **6 giocatori totali o meno di 3 ragazze e 1 maschio**. Dopo **15 minuti di attesa**, la squadra avversaria vincerà a tavolino **3-0**.

6. REGOLE DI GIOCO

- Il **portiere** (maschio o femmina) deve essere sempre presente e può essere sostituito liberamente, mantenendo almeno **3 femmine e 1 maschio in campo**.
- In caso di una **rimessa dal fondo**, il portiere può rimettere la palla in gioco sia con le mani sia con i piedi, ma il pallone non può superare direttamente la metà campo. Può farlo solo se, prima di oltrepassarla, tocca terra, un compagno di squadra o un avversario.
- Il **retropassaggio al portiere** è consentito più volte se giocato con i piedi, ma solo una volta con le mani. Per riprenderla con le mani, deve attendere che la palla superi il centrocampo.
- **Le sostituzioni** sono illimitate ma devono avvenire a gioco fermo e con il consenso dell'arbitro.
- **I gol delle ragazze valgono doppio**.
- **I ragazzi possono segnare solo di testa**, se posizionati fuori dall'area di rigore.
- È vietato **alzarsi la palla volontariamente per colpirla di testa**, colpire avversari o compagne di squadra volontariamente o involontariamente all'interno dell'area di 15 metri.
- Gli **autogol** valgono sempre come una rete.
- I **falli laterali** si battono con le mani nel minor tempo possibile; non si può segnare direttamente, a meno di una deviazione.
- I **calci d'angolo** devono essere battuti da una ragazza.
- La distanza della barriera nelle punizioni, rimesse laterali e calci d'angolo è di **5 metri**.

7. DISCIPLINA E SANZIONI

- **Ammonizione (cartellino giallo)**: espulsione temporanea di **2 minuti**; la squadra gioca in inferiorità numerica fino al rientro del giocatore.
- **Espulsione (cartellino rosso)**: il giocatore deve abbandonare il campo e la squadra resta in **5 giocatori per 5 minuti**. Se espulsa una ragazza, deve essere ristabilito il numero minimo di **3 femmine in campo**.
- La **bestemmia** comporta l'espulsione diretta dal torneo.
- Al raggiungimento di **10 punti in Coppa Disciplina**, la squadra verrà esclusa dal torneo.

- Se si compiono **6 falli di squadra**, la squadra avversaria avrà diritto a uno **shoot-out da parte di una ragazza**, che varrà **1 punto**. Superati i 6 falli di squadra, lo shoot-out verrà rigiocato ogni 3 falli di squadra (esempio: al 9° fallo, al 12° fallo, al 15°, eccetera...)

8. ALTRE DISPOSIZIONI

- Gli spostamenti delle partite devono essere concordati con gli organizzatori solo per cause eccezionali.
- L'organizzazione e la Parrocchia **declinano ogni responsabilità** per eventuali infortuni.
- Sono ammesse **più squadre per parrocchia o gruppo**, ma avranno la precedenza squadre di parrocchie o gruppi non ancora rappresentati.

Per ulteriori informazioni e iscrizioni: contattare Andrea (3385355575).